

# Игры Леса

ЕЩЕ БОЛЬШЕ ЭМОЦИЙ НА ВАШИХ МЕРОПРИЯТИЯХ!



**Игротека с деревянными играми станет сильным и интересным дополнением любого праздника. Занять гостей, которые пришли пораньше? Устроить соревнования? Увлечь гостей с первой минуты? Сделать стильную интерактивную площадку в любом месте? С игротекой “Игры Леса” легко!**



Понять правила любой игры можно за 15 секунд



Натуральное дерево приятно на ощупь и притягательно



Игры уникальны, авторские права зарегистрированы

**1:1**

Длительность партии 2-4 мин, игроки всегда хотят реванша



Игры подходят для любых мероприятий

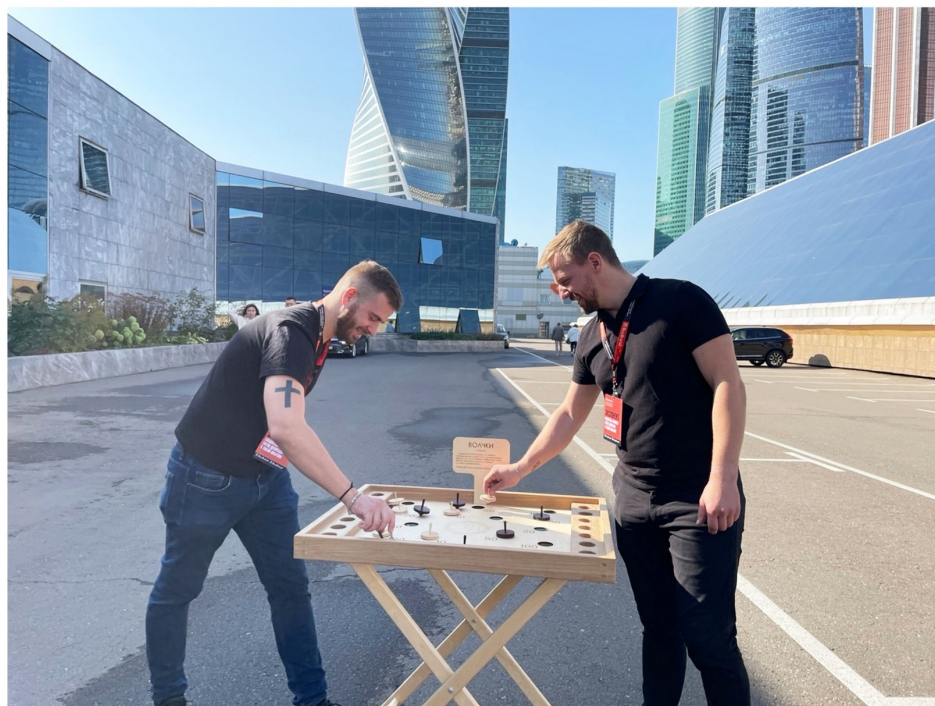


Игротека - фотозона для ярких эмоций





# ВОЛЧКИ



Игроки запускают волчки по очереди. Ставишь волчок в центр поля, раскручиваешь, веришь в то, что он займет прибыльную лунку. Можно запускать волчки по очереди, а можно одновременно. Побеждает игрок, чьи волчки набрали больше очков.



Волчки непредсказуемы так же, как и эмоции игроков в этой игре



Чем больше волчков вращается одновременно, тем больше неожиданных поворотов



Залипательная и азартная



Время  
игры



3-5 минут

Количество  
игроков



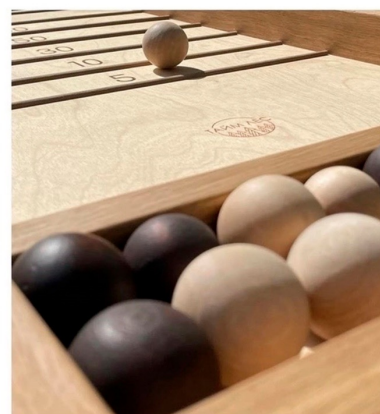
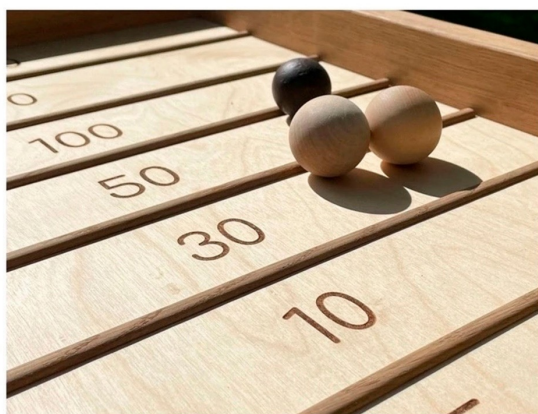
2

Размер



85x65 см





# Импульс

Игроки по очереди запускают шарики своего цвета через препятствия. Регулируйте силу, чтобы набрать больше очков. Если шарик оттолкнулся от края поля, результат тоже идёт в зачёт.



Игра, в которой всё может измениться в любой момент

1:1

Одного реванша всегда недостаточно



Простые правила и вариативность тактик

Время  
игры



2-4 минуты

Количество  
игроков



2

Размер



45x95 см



# СИМВОЛЫ



Первый игрок бросает двадцатигранник с символами. Задача - найти изображение с вершины, переворачивая карточки по очереди. Открыл нужную-переставляешь фишку вперёд. Бросок переходит следующего игроку. Победит внимательность и фишка на финише!



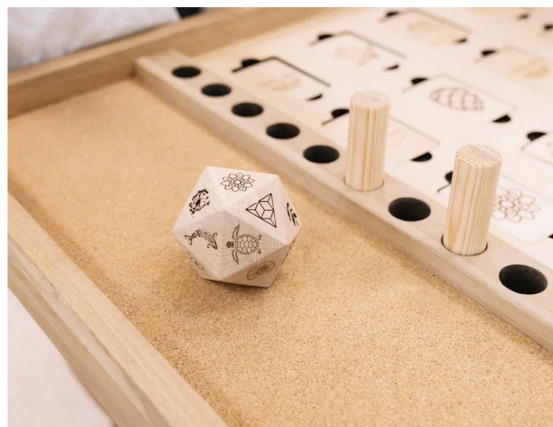
Красивая игра с завораживающими символами



Поединок памяти и скорости, ну или скорости и скорости



"Она точно была где-то здесь" - самая популярная фраза игроков



Время  
игры



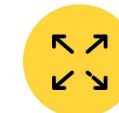
5-7 минут

Количество  
игроков



2

Размер



85x65 см





# Реакция

Игроки по очереди вращают диск. Остановился-хватай предмет, на который указывает стрелка. Схватил первым - передвигаешь свою фишку вперед, схватил не то - шаг назад, схватил слишком рано - тоже шаг назад. Побеждает быстрый и точный игрок.



Быть уверенным, чтобы не уйти в минус



Осмысленная и беспощадная схватка по геометрии



Игроки, говорят, что было очень горячо

Время  
игры



4-6 минут

Количество  
игроков



от 2 до 4

Размер



85x65 см





# Скачки

Каждый игрок выбирает номер своей лошадки. Игроки по очереди бросают кубики, решая, какой из двух выпавших на кубиках лошадок, сделать ход. Так можно отправить свою лошадку вперед, если выпал её номер, или, например, переставить лошадь соперника назад, если выпала такая возможность. Победителем становится тот, чья лошадка первой придет на финиш.



Самые реалистичные скачки по версии игроков



Можно заставить лошадь соперника скакать назад



Азарт и напряжение растут с каждым броском кубиков



Время  
игры



5-7 минут

Количество  
игроков



от 2 до 6

Размер



45x95 см



# Игры Леса

в Москве



 8 (958) 111-95-06

